

PARTE “ENERGIA IN GIOCO”

IL PROGETTO EDUCATIVO DEL CDCNPA PER PROMUOVERE L’EDUCAZIONE AMBIENTALE NELLE NUOVE GENERAZIONI E FAVORIRE LA RACCOLTA DELLE BATTERIE ESAUSTE

Da oggi il nuovo sito energiaingioco.it mette a disposizione gratuitamente materiali educativi e attività didattiche ideate dal Centro di Coordinamento Nazionale Pile e Accumulatori, per promuovere tra gli studenti delle scuole primarie e secondarie la cultura della sostenibilità e della responsabilità ambientale, incoraggiando al tempo stesso la corretta raccolta delle batterie portatili esauste. Un laboratorio di cittadinanza attiva ideato per affrontare con creatività e responsabilità le sfide ambientali del futuro

Milano, 28 ottobre 2025 – Al via “**Energia in gioco**”, l’innovativo progetto educativo promosso dal Centro di Coordinamento Nazionale Pile e Accumulatori (CDCNPA), consorzio che coordina l’attività dei sistemi collettivi e individuali dei produttori di batterie immessi sul mercato nazionale. Presentata a maggio al Ministero dell’istruzione e del merito, l’iniziativa mira a sensibilizzare i giovani sui temi della sostenibilità ambientale e a favorire una raccolta più efficace dei rifiuti di batterie portatili su tutto il territorio nazionale.

Con “**Energia in gioco**”, il **CDCNPA** prosegue il proprio impegno nell’educazione ambientale, investendo sulle nuove generazioni come motore del cambiamento culturale e della transizione ecologica.

Il programma prevede, infatti, differenti attività, tra cui una serie di materiali didattici e momenti formativi nelle scuole, con l’obiettivo di rendere semplici e concreti i concetti legati alla raccolta differenziata delle batterie. L’approccio unisce contenuti chiari e accessibili a linguaggi vicini ai giovani, utilizzando strumenti digitali e attività ludiche per stimolare curiosità e partecipazione attiva.

Attraverso la piattaforma digitale energiaingioco.it e il portale educazionedigitale.it, insegnanti e studenti avranno quindi a disposizione un vero e proprio portale per scoprire, imparare e promuovere la sostenibilità ambientale e il corretto riciclo delle batterie. Tutte le risorse didattiche realizzate sono già disponibili e scaricabili.

Un percorso formativo che diventa anche un impegno concreto e che mira - coinvolgendo in modo capillare le nuove generazioni - a stimolare e incentivare la raccolta delle batterie esauste così da contribuire al raggiungimento dei target europei (pari al 63% entro il 2027 e al 73% entro il 2030), promuovendo comportamenti più responsabili già tra i banchi di scuola.

Giocare per imparare: la sfida di MechaSmash

Elemento caratterizzante di “Energia in gioco” è il gioco digitale MechaSmash, sviluppato nella forma di card game multiplayer. Ideato per il CDCNPA da Whitesock, studio di sviluppo



di applied games, MechaSmash è una web application accessibile via browser concepita per trasformare l'apprendimento in un'esperienza ludica e partecipativa. Attraverso dinamiche di gioco e missioni legate al corretto conferimento delle batterie esauste presso punti di raccolta presenti sul territorio, gli studenti e le studentesse diventano protagonisti attivi della sostenibilità, coinvolgendo anche famiglie e comunità locali.

“Siamo molto orgogliosi di offrire “Energia in gioco” a tutti gli studenti delle scuole primarie e secondarie d'Italia. È un'iniziativa pensata appositamente per le nuove generazioni, che consideriamo essere il principale attore della transizione ecologica” dichiara **Laura Castelli, presidente** del CDCNPA. *“Investire nei giovani è fondamentale, perché la consapevolezza e la responsabilità ambientale nascono proprio a scuola, ma è altrettanto importante coinvolgere le famiglie e le comunità, creando un percorso condiviso di educazione e partecipazione. Con Energia in gioco abbiamo voluto unire contenuti didattici di qualità a strumenti innovativi e linguaggi vicini ai ragazzi, per rendere la sostenibilità un gesto concreto e quotidiano. È una sfida ambiziosa, che speriamo venga accolta da un numero sempre maggiore di studenti e studentesse in tutta Italia”.*

- Tutti i materiali sono disponibili su:
la piattaforma digitale www.energiaingioco.it;
il portale www.educazionedigitale.it/energiaingioco.
- Per scoprire il gioco digitale MechaSmash accedi al link mechasmash.it.

Centro di Coordinamento Nazionale Pile e Accumulatori (CDCNPA)

Il CDCNPA è l'organismo istituito ai sensi del D.Lgs. 188/2008 per coordinare l'attività dei sistemi collettivi dei produttori di batterie immessi sul mercato nazionale. Opera per garantire la raccolta differenziata, il corretto trattamento e il recupero dei rifiuti di batterie, promuovendo l'efficienza del sistema nazionale in linea con gli obiettivi ambientali e normativi dell'UE.

Ufficio Stampa Centro di Coordinamento Nazionale Pile e Accumulatori

Elena Scandroglio - ufficiostampa@cdcnpa.it - cell. 3397289422